

1° TORNEO DI CALCIO A 7 GIOCATORI

Per ragazzi/e 10-12 anni Domenica 25 MAGGIO 2014

CENTRO SPORTIVO "MARCO POLO SPORTING CENTER" VITTORIO VENETO (TV)









Programma di massima

ore 09.30/10.00 arrivo dei ragazzi/e al centro sportivo, sistemazione negli spogliatoi a bordo campo; ore 10.00/10.30 inizio gare eliminatorie; ore 12.30/13.00 pranzo nello stand appositamente allestito a bordo campo; ore 15.00 continuazione gare eliminatorie e finale per il 1° e 2° posto; ore 18.00/18.30 premiazioni di tutti i ragazzi/e, saluti con interventi dei partecipanti e degli ospiti presenti.

Regole del torneo (7 giocatori + jolly e calci di rigore)

L'Inter Club "Città della Vittoria", in collaborazione con il coordinatore regionale, i Club di Treviso/Belluno e con il patrocinio del Comune di Vittorio Veneto, organizza il torneo sopra indicato al quale possono partecipare tutti i ragazzi/e interisti/e **nati/e negli anni 2002, 2003 e 2004**.

Il torneo sarà fatto formando delle squadre con i ragazzi/e che i vari Inter Club forniranno:

- Le squadre miste saranno composte da 8/10 giocatori;
- Le squadre avranno i nomi di ex giocatori dell'Inter (esempio: Mazzola, Corso, Facchetti, ecc.)
- Possibilità di far giocare anche le ragazze (come jolly)
- Calci di rigore indipendentemente dal risultato della partita
- 1 o più gironi in base al numero di ragazzi/e partecipanti
- partita di finale disputata prima della finale "adulti"
- 30 minuti per partita (2 tempi da 15 minuti)
- premi: attestato di partecipazione uguale per tutti i partecipanti

Il regolamento definitivo sarà reso noto i primi giorni di maggio ad iscrizioni avvenute (a tutti i club verrà inviata una scheda di iscrizione da compilare con nome e cognome, data di nascita, altezza, peso, ruolo).

Termine iscrizioni: 15 maggio 2014

Per qualsiasi informazione contattare il segretario Fernando Caggia cell. 347 4229373 oppure il tesoriere Renato Tesser cell. 334 6435377

fax 0438 949721 e-mail: fabio@studioadm.com - sito internet: www.interclubvittorioveneto.org